NAVEGACIÓN REGLAS EN GENERAL LIBRERÍA

 en: Dificultad de supervivencia Impugnada, Cluster -I, Niveles, y 13 más

Nivel -91, "La Ciudad Sandžak"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Impugnada [no humana]




- **Superioridad Por Una Entidad**
- **Completamente Inhabitable**
- **Condiciones Inseguras Para la Humanidad**

Nota

La siguiente información sobre el **-91** fue descubierta con drones de alta tecnología del M.E.G, Las condiciones en este Nivel son casi imposibles de sobrevivir, solo 1 persona logro sobrevivir a este Nivel, la entidad Sandžek nos dio permiso temporal de explorar

este Nivel.

Mantén esto con una mente abierta.

El Nivel -91 también conocido como "La Ciudad Sandžak" es el Nivel -92 de los Backrooms y uno de los menos aconsejados de entrar por sus cientos de peligros.

Sumario [ocultar]

Descripción

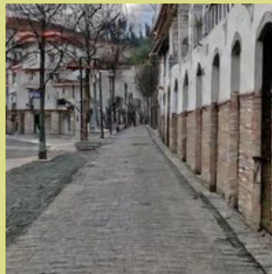


Foto del Nivel -91 tomada por un Dron del M.E.G.

El Nivel toma la apariencia de la ciudad Novi Pazar de Los Frontrooms, solamente que aquí el ambiente es mucho más hostil debido a la presencia de un ser supremo aquí y de peligros en el ambiente. Es un Nivel que está compuesto por varias casas de estilo balcánico, todas estas casas en su interior no contienen nada, más que muebles destruidos y todo un silencio, además en estas casas lo único que sea usable que se encuentra son televisores sin señal que al prenderla mostraran simbología islamica y satanica, que podría perfectamente conducir a un peor lugar, por lo que no es recomendable intentar encender los televisores. Dentro del Nivel puedes tener un deterioro de la cordura, ya que los peligros de aquí y la ansiedad te hacen volverte loco, esto según un explorador que salió con vida de este Infierno. El Nivel también cuenta con un ciclo de día y noche igual al de Los Frontrooms, pero el sol o la luna no se ponen de Este, Oeste, Norte o Sur, sino que se pone de un lado desorientado, lo que puede hacer que la persona se sienta desviada, y empiece a experimentar síntomas de paranoia y esquizofrenia, y un deterioro de la mente. También en el Nivel pueden haber tormentas de nieve, estas tormentas son extremadamente peligrosas, ya que cuando ocurre una tormenta de nieve la temperatura baja drásticamente, haciendo que las personas puedan sufrir cosas cómo hipotermia y posteriormente la muerte. En el Nivel también pueden surgir otros peligros climáticos como fuertes vientos, Tormentas eléctricas entre otros, pero todos estos son mucho menos comunes.

El Nivel también parece un perfecto lugar habitable. Sin embargo sus cientos de peligros de ambientales y de su Entidad ETC hacen que la exploración y la supervivencia en este nivel sea casi totalmente imposible, todo esto mezclado a los cambios de climas drásticos y sus cientos de objetos peligrosos, además que en este nivel no se pueden encontrar cosas útiles ya sea el Wi-Fi o el Agua de almendras entre otros. En el nivel también hay varias fuentes de Agua, un lago y un Rio, el agua que esta en estos ríos y lagos por más limpia y potable que se vea no se recomienda tomar, ya que esta agua puede estar contaminada con la Plaga de Hidrolitis o sencillamente puede ser Dolor Líquido, lo único de fiarse son de pequeñas fuentes de agua, aún que estas fuentes deberás hacer presión, ya que debido a que el Nivel esta casi todo el tiempo cubierto de nieve hace que pueda la mayoría de veces salir agua o extremadamente fría o sencillamente agua congelada con trozos de hielo, el

agua que sale es segura para tomar, pero debes primero calentarla para que no te de un ataque de hipotermia, pero los hielos que salen estos no son recomendables de tomar, ya que son hielos que también pueden contener Dolor Líquido o cientos de patogenos.

Otra cosa que te llamara la atención es que al entrar en el Nivel te sientes desorientado, ya que debido a la orientación aleatoria del Sol y la luna, estos van a querer ser elementos para poder seguir gastando la cordura del explorador desafortunado que caiga accidentalmente en este nivel, también el sol emite rayos muy ligeros, haciendo que no pueda iluminar lo suficiente el Nivel, ya que además la niebla, nieve y tormentas provoca que la iluminación en este nivel sea difícil.

Foto mas difundida del Nivel -91

Ciclo día y Noche

El ciclo día y Noche es exactamente Los Frontrooms con la diferencia de que el Sol y la Luna se ponen en un sentido aleatorio, es decir no se ponen en un fijo, además de que los rayos del sol pueden apuntar a direcciones diferentes o sin sentido haciendo que la persona se sienta desorientada, también en este ciclo día y noche dependiendo de como vaya todo puedes ir perdiendo cada vez más la cordura, por lo que si llegas a entrar aquí es aconsejable salir lo antes que puedas.

Foto del Mapa del Nivel

Tormentas de Nieve

En este Nivel también pueden ocurrir tormentas de nieve. Generalmente en el Nivel en su clima más normal la temperatura es de unos 20°C, pero en el momento que el Nivel esta todo nevado y frío la temperatura cae por debajo de -40°C, así que es recomendable 100% traer ropa del invierno, y un calzado especial para el invierno, y cubrirse la cara para evitar tener hipotermia y que en las partes expuestas entren olas de frío que pongan en riesgo la salud del vagabundo, se recomienda a toda costa tener una casa cerca, ya que cuando ocurra estas tormentas, las casas sirven de protección, pero primero asegúrate de cerrar todo, para evitar que la nieve y el frío entre. Estas tormentas cuando ocurren dejaran todo nevado la zona, haciendo que sea cada vez más fácil resbalarse, por lo que debes ir con mucha precaución, ya que si te resbalas podrías tener un golpe fuerte y morir o si caes podrías ser acorralado por la entidad del Nivel, también es muy fácil tener un ataque de hipotermia si no tienes el abrigo necesario para el clima, además estas tormentas son demasiado comunes, por lo que es más común ver el Nivel cubierto de nieve que verlo sin nieve, de hecho también muchos catalogan a este nivel como un nivel de nieve y no un nivel de ciudad como tal.

Bandera y escudo del Nivel -91

Estructuras

En el Nivel hay muchas estructuras, desde casas, centros comerciales entre otros, pero las estructuras principales del Nivel son las "Mezquitas", estas son muy comunes, en su interior no tienen nada, solamente luces y una alfombra, pero en rara vez se puede encontrar la llamada "Mezquita del Nivel -91" esta es la principal del Nivel, es muy rara de poder encontrar, pero si la encuentras estarás en el Corazón del Nivel.

"La Mezquita del Nivel -91"

Esta Mezquita es la principal del Nivel, esta es de gran tamaño, por lo tanto su exploración puede ser

complicada. En esta zona puedes encontrar cientos de objetos peligrosos como el Dolor Líquido o el Agua de Anacardo, estos objetos estarán disfrazados de botellas de Agua de almendras, también en esta zona podrás perder mucho más rápido la cordura, también el piso estará cubierto con una alfombra, esta alfombra no se recomienda tocarla sin protección, por ejemplo descalzo, ya que si haces esto podrás tener una muerte dolorosa, esto se debe a que al alfombra esta completamente empapada de Dolor Líquido, solo que el material de la alfombra al ser un material especial no sentirás la alfombra mojada. También en esta zona es común experimentar alucinaciones, estas solamente estarán para volverte más loco. En la zona podrás encontrar también varias lunas colgando del techo, estas no harán nada, pero si llegas a ver 5 lunas seguidas aparecerá la entidad de este nivel la cual se llama "Sandžek".



Foto de la Casa de la Entidad tomada por un Dron del M.E.G.

"Centro Comercial"

El Nivel cuenta con un Centro Comercial de gran tamaño donde se podrán encontrar cosas útiles, podrás encontrar tanto teléfonos, linternas, cafeterías, restaurantes y muchas cosas típicas de un centro comercial. Dentro del centro comercial se encuentran múltiples objetos y tiendas de Los Frontrooms, algunos pueden llegar a funcionar, pero otros no funcionan o funcionan mal, además de que también se pueden encontrar cosas cómo cadenas, collares, pero todo con el estilo de los Backrooms, además de poder encontrar peluches de entidades, incluyendo a la entidad del Nivel. En este centro comercial la temperatura suele ser cálida, pero no tanto cómo calentar una casa, ya que este centro comercial se calienta mediante electricidad, debido a que la temperatura extrema del Nivel impide que el agua pueda circular, por lo tanto la calefacción con agua es imposible. Esta zona también debido a su método de calefacción y cosas que se encuentran, cuenta con una gran conductividad eléctrica, no se recomienda tocar o acercarse a las instalaciones eléctricas del Nivel, ya que al ser muy conductivas y de mucho voltaje, cualquier mínimo error podría causar un corto circuito y que se dañen las instalaciones del centro comercial y por lo tanto, el Lugar se quedaría frío y el frío extremo de afuera entraría y congelaría el lugar, además de que debido a la potencia del frío y al extremo voltaje del lugar, los cortos podrían provocar incendios o explosiones, volviendo mortífero la zona, por lo que se recomienda en lo máximo posible permanecer cómo es debido en esta zona y no hacer cosas que no sepas cómo son.



Foto del Centro Comercial del Nivel -91

Sandžek

Sandžek es la amenaza de este Nivel, esta entidad puede tener varios comportamientos, puede llegar a ser bueno contigo si es que eres una persona buena y que se ha arrepentido de todos sus pecados. Sin embargo si eres una persona bastante mala, que solo daña a otras y en general cometiste una gran gravedad de pecados, esta entidad lo que va hacer es primero contarte todos los peores pecados que cometiste ya sea fuera o dentro de los Backrooms, más tarde dependiendo de la gravedad de tus pecados sacara una espada cimitarra con la cual te matara de una forma lenta y agonizante. Primero empezara cortándote lentamente la piel, luego lo que va hacer es darte una apuñalada, para el tercer ataque va cortarte el cuello, haciendo que quieras morir de una vez debido al gran dolor que estas sintiendo, pero para hacer peor esto si la entidad te quiere ver sufrir más una vez que te mate te llevará al Nivel Muerte o al Nivel -666 para que tengas un peor sufrimiento. Sin embargo no solo te podrá hacer daño si solo cometiste pecados, también podrá tenerte como objetivo si cometiste otras malas acciones, como hacer trampa, agredirlo, decir que el Nivel -91 es una basura entre otros motivos, esta entidad no siempre será hostil, solo será hostil si eres una mala persona o que a cometido malas acciones en su vida de las cuales no se arrepintió, también la agresividad de la entidad cambiara dependiendo de la gravedad de tus acciones.

Colonias y Puestos de avanzada

Debido a las condiciones del Nivel es completamente imposible establecer una colonia o puesto de avanzada.

Entradas y Salidas

Entradas

- Salir vivo del Nivel Hiciste Trampa puede llevarte aquí con una pequeña chance.
- Lograr escapar del Nivel -81 tiene una posibilidad del 40% de traerte aquí.
- Si encuentras y No-Clipeas una maquina arcade rota con sangre en el Nivel 3999 o en Nivel 3999.1 te llevara a este nivel.
- En cualquier nivel aleatorio si llegas a encontrar una mezquita o escombros de esta y haces No-Clip serás llevado a este Nivel.
- Si Ætinerrabú quiere verte sufrir más, pero no quiere verte en su Reino, entonces te traerá a este Nivel.
- Si llegas a encontrar a Sandžek en niveles externos a este, y lo tratas mal te traerá aquí. Sin embargo cuando llegues a este Nivel con ese método tus posibilidades de muerte son prácticamente son del 100%.

Salidas

- La forma más conocida de salir es arrepentirte de tus pecados a tiempo cuando encuentres a la entidad, esto te llevará al Nivel 11, pero si no lo haces a tiempo o no lo haces la entidad te matara de la forma más dolorosa y cruel posible.
- Si agredes, insultas y en general tratas fatal a la entidad Sandžek el te llevará al Nivel -666.6.
- Si llegaste a este Nivel desde el Nivel Hiciste Trampa hay una posibilidad de que esta entidad te lleve al Nivel !-!.
- Robar objetos valiosos en la Gran Mezquita de este Nivel te llevará al Nivel -666.6 el 99% de las veces, y el 1% de las veces te llevará a El Vacío.

Créditos

Creado por Adgreik MC

CATEGORÍAS 

